

PT 6103

צבע אקרילי 2K 30% ברק

תיאור המוצר: צבע אקרילי דו-רכיבי, בעל ביצועים גבוהים.

שימוש: מתאים לרכבים מסחריים, אלמנטים לחזיתות מבנים, ומוצרים הדורשים עמידות גבוהה בשחיקה (מתאים גם לחלונות בלגיים, שערים, מוצרי היי-טק וכד').

בסיס: אקרילי

ברק: 30%

אחוז מוצקים : בנפח: 42-43%

במשקל: 58-64%

צמיגות (DIN 53 211): 140-160 שניות ב4 מ"מ DIN

כיסוי תיאורטי: 5-5.5 מ"ר/ק"ג ב 50 מיקרון יבש

משקל סגולי (DIN EN ISO 2811) : 1.20-1.40 ק"ג/ליטר

אריזה : לפי דרישה

גוון: לפי דרישה

טמפ' הסביבה בזמן היישום: מעל 10°C ועד 80% לחות

אורך חיי התערובת: 2-3 שעות

חיי מדף: 3 שנים

ניקוי הציוד: PT 9030-9013

מאפיינים:

- ניתן ליישם בשיטה אלקטרו-סטטית
- עמידות גבוהה במזג אוויר וקרני UV
- עמידות מצוינת במים
- עמיד בסולבנטים
- כושר שחיקה גבוה
- יציבות בטמפרטורה
- חשיפה מתמשכת: 150°C, חשיפה לטווח קצר: 180°C
- חייב יסוד

הכנת השטח:

פלדה, ברזל שחור- ניקוי אברזיבי לדרגה SA-2.5 וניקוי בעזרת מסיר שומנים PT9090

מגולוון-ניקוי בעזרת Ammonia Alkaline

אלומיניום –ליטוש עד להורדת הברק וניקוי בעזרת מסיר שומנים PT9090 .

PT 6103
צבע אקרילי 2K 30% ברק

יחס ערבוב:

מקשה (הברשה/רולר) PT4057	מקשה (להתזה) PT4010/25/40	
5:1	3:1	לפי משקל
4:1	2:1	לפי נפח

שיטת עבודה:

מדלל PT9030/13	כמות שכבות	דיזה (מ"מ)	לחץ אוויר (בר)	שיטת עבודה
10-15%	2-4	1.5-1.8	3-5	Air \ Flow jar
		1.3-1.4	2.5-3	HVLP
ללא	1	0.28-0.33 (מעלות 65-95)	120-150	Airless
5%				הברשה

זמני יבוש ב-20°C:

יבוש לאבק: 25-30 דק'
 יבוש למגע: 2-3 שעות
 יבוש לאריזה: 6-8 שעות
 יבוש סופי: 5-6 ימים

בחימום איטי 60°C:

יבוש סופי: 30 דק'

המלצות יישום:

יישום: יסוד אפוקסי PT 6197 ו/או PT 6308 ו/או יסוד אקרילי PT 6278
 במשטח ברזל/פלדה/מגולוון
 יסוד PT 6197 - 60-80 מיקרון
 עליון PT 6103 - 60-70 מיקרון

הוראות בטיחות:

יישום ושימוש במוצר צריך להיעשות בהתאם לתקנות הבטיחות, הגהות ואיכות הסביבה בישראל. בהתחשב בסכנה וברעילות המוצר, יש לקרוא את גיליון הבטיחות לפני השימוש. יש להרחיק מהישג ידם של ילדים. הרחק מאש וניצוצות. לא למאכל. יש לדאוג לאוורור נאות של מקום העבודה. בהתזה אין לשאוף את האדים. יש להשתמש בכל אמצעי המיגון המתאימים. יש לאחסן בחדר סגור וקריר, בטמפרטורה שבין 30°C – 5°C ולהימנע מקרינת שמש ישירה.